



# FISKEDAM

## Matematisk tema:

---

Tall, posisjonssystemet, addisjon

## Utstyr:

---

- Lite basseng
- Håver/evt. fiskestenger med magnet i enden av snoren
- Bordtennisballer/ evt. noe annet som flyter med et ett-sifret tall på. Der-som dere bruker magnet som ”fiskekrok” må det selvsagt være metall festet på ”fisken”.
- Kladdepapir til utregning

## Gjennomføring/regler:

---

Elevene skal fiske en og en ball, til sammen seks stykker. De må for hver fisk bestemme hvilken verdi sifferet skal ha, enten ener eller tier. De skriver opp tallets verdi for hver gang. Målet er å komme så nær 100 som mulig.

## Ulike variasjonsmuligheter:

---

For de yngste elevene kan det være nok å legge sammen tallene uten å tenke posisjoner. Førsteklassingene kan godt få ha noen småsteiner til hjelp når de legger sammen.

Her vil det være mange muligheter. En kan blant annet variere tallene på fiskene, f.eks kan det stå tall med desimaler. En kan også lage tresifra tall, der en må avgjøre om tallene skal være ener, tier eller hundrer. Da blir målet å komme nærmest mulig 1000.

STASJON nr.:

# FISKEDAM

**Kom nærmest mulig 100!**

- Fisk en ball
- På ballen er et tall, velg om tallet skal være en **ener** eller en **tier**.
- Skriv opp på et ark det tallet du velger.
- Seks ganger skal du fiske en ball.
- Det er om å gjøre og komme nærmest 100.

