

RINGSPILL

Matematisk tema:

Tall: addisjon, subtraksjon, multiplikasjon

Utstyr:

Ringspill eller 3-5 bøtter og 5 erterposer
Terninger
Kladdeark

Gjennomføring/regler:

Pinnene (eller plassen like under pinnene) på ringspillet er merket med addisjons- og multiplikasjonstegnet. Bruker dere bøtter, merker dere bøttene.

Elevene kaster fem ganger, men for hver ring/pose de kaster skal de trille to terninger. Pinnen/bøtten de treffer forteller dem hvilken regneart de skal bruke på de to terningene. Treffer de ingen pinne/bøtte skal de bruke subtraksjon. En legger sammen svarene fra alle 5 kastene og skriver det på elevens stemplingskort.

Eksempel:

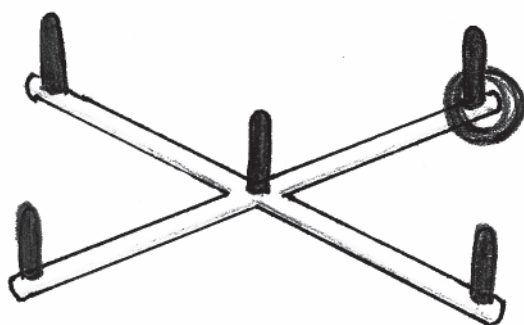
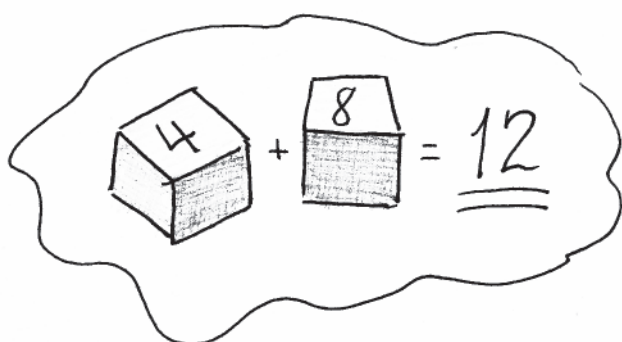
Eleven kaster to terninger og får 5 og 2. Så kaster eleven en ring og den lander på en pinne merket med multiplikasjonstegnet. Da skal han multiplisere $5 * 2 = 10$. Så kaster han terningene igjen og får 3 og 6. Han kaster en ring og denne gangen treffer han ingen pinner. Han må da subtrahere; $6 - 3 = 3$. Til sammen har han nå 13 poeng.

Ulike variasjonsmuligheter:

En kan gjerne bruke flere terninger. For eksempel at en summerer to og to terninger, for så å bruke regneartene en treffer på disse tallene.

STASJON nr.:

RINGSPILL



Kim-05

- Kast to terninger.
- Kast så en ring på pinnene.
- Pinnen du treffer forteller hvilken regningsart du skal bruke.
- Utfør regnestykket.
- Treffer du ingen pinner skal du bruke minus.
- Skriv ned hvor mye du har etter fem omganger.