

## Tips til spillhjørnet

Spillhjørnet kan gjerne være lokalisert i gymsalen eller i et klasserom.

I dette heftet finner dere bare to spill. I tillegg til disse kan dere bruke vanlige spill som Yatzy, Ludo, Millionær, MasterMind og andre lignede spill.

Dere finner også mange ulike spill på [www.matematikk.org](http://www.matematikk.org)  
Gå inn på lærersiden, se under undervisningsopplegg. Klikk på de ulike matematiske emnene og se spillene som ligger der.

# KLOVNEN

## Matematisk tema:

Tallbehandling, addisjon, subtraksjon og multiplikasjon

## Utstyr:

Et spillebrett  
1 – 2 terninger

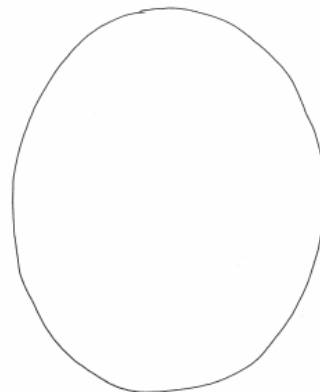
## Gjennomføring/regler:

Målet er å tegne klovnen ferdig først. Elevene kaster en eller to terninger annen hver gang. En må avgjøre hvilken regneart som skal gjelde, og så må en sette et tall til hver del på klovnen.

### Eksempel:

Kast to terninger, summer og multipliser summen med 3. Siden det bare er seks deler til ansiktet, vil det være noen produkt som ikke gir uttelling. En kan også lage til flere deler til klovnen, f.eks ører eller resten av kroppen.

- Øye – 12
- Øyenbryn – 15
- Hatt – 18
- Hår – 21
- Munn – 24
- Nese – 27



### Ulike variasjonsmuligheter:

Bruk spinner eller terninger med tall opp til 10.